

# STEAM LAB

## CARRILLO ELEMENTARY

Cerrando la brecha  
entre la escuela  
primaria y el  
mundo STEAM

STEAM utiliza la ciencia, la tecnología, la ingeniería, las artes y las matemáticas para guiar el pensamiento creativo y crítico.

**DESCUBRIENDO LAS ÚLTIMAS  
TENDENCIAS E IDEAS DE  
STEAM**

"Mi objetivo es comprender cómo la creatividad se vincula con otras habilidades esenciales como la comunicación, la colaboración y el pensamiento crítico"





# CONECTANDO LOS PUNTOS

¡Actividades curriculares  
basadas en STEAM y  
aprendizaje basado en  
proyectos a través del  
aprendizaje por  
inmersión!



**STEAM** ES UN ENFOQUE EDUCATIVO PARA EL APRENDIZAJE QUE UTILIZA LA CIENCIA, LA TECNOLOGÍA, LA INGENIERÍA, LAS ARTES Y LAS MATEMÁTICAS COMO PUNTOS DE ACCESO PARA GUIAR LA INVESTIGACIÓN, EL DIÁLOGO Y EL PENSAMIENTO CRÍTICO DE LOS ESTUDIANTES.

**-SUSAN RILEY**

